

Tähän kertaustivistelmään liittyviä asioita voi tarkemmin opiskella kurssikirjoista Lay ja Kre. Lisäksi enemmän yksityiskohtia sisältäviä Lay:n kirjaa noudattelevia prujuja voi lukea vuoden 2006-kurssimateriaalista:

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/kalvoprujutluku1.pdf>

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/prujutL6.pdf>

Tällä kertaa lähdetään liikkeelle sillä, viime vuoden kurssisivuilta nähtävällä ajatuksella, että nämä asiat kuuluvat pääosin peruskurssien 1 ainekseen. Toki otamme tarpeen mukaan joitakin osia uudelleenkin käsittelyyn. Kannattaa kerrata ennen kurssin alkua ainakin matriisien, yhtälösystemien, Gaussin menetelmän yms. peruskäsitteet ja -tekniikat.

Kertauspruju jakaantuu kahteen osaan, joista ensimmäinen on tässä ja toinen käsittelee ominaisarvoja.

Kurssimateriaalit

Nopan kautta jaettavat materiaalit ovat saatavana myös (ja varmemmin ajantasaisina) kurssin luento-, harjoitus-, ja koe-hakemistoista L, H, KOE:

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/08/L/>

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/08/H/>

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/08/KOE/>

1 Matriisit ja lineaariset yhtälöryhmät

1.1 Yhtälöryhmä matriisimuodossa

- $m \times n$ -matriisi sisältää mn kpl reaali- tai kompleksilukuja, jotka on asetettu suorakaiteen muotoiseksi kaavioksi:

$$A = [a_{ij}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

- Tässä m = rivien lkm, n = sarakkeiden lkm
- Tärkeitä erikoistapauksia: m -pystyvektori (sarakevektori), eli $m \times 1$ -matriisi:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$$

ja n -vaakavektori (rivivektori), eli $1 \times n$ -matriisi $\mathbf{y} = [y_1, y_2, \dots, y_n]$.

- Samankokoisia matriiseja voidaan **laskea yhteen** alkioitain:
 $[a_{ij}] + [b_{ij}] = [a_{ij} + b_{ij}]$.
- **Matriisi kerrotaan luvulla** ("skalaarilla") niin, että kaikki matriisin alkiot kerrotaan ko. luvulla:
 $c[a_{ij}] = [ca_{ij}]$, kun $c \in \mathbb{R}$ (tai $c \in \mathbb{C}$).
- **Matriisi kertaa vektori**: Olkoon A ($m \times n$)-matriisi ja \mathbf{x} n -pystyvektori. Tulo $A\mathbf{x}$ on m -pystyvektori:

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix}$$

- **Yleinen matriisitulo:** Edellinen on erikoistapaus matriisitulosta $C = AB$, missä $A(m \times n)$ ja $B(n \times p)$. **Huomaa**, että $A : n$ sarakkeiden lukumäärä (eli rivin pituus) = $B : n$ rivien lukumäärä (sarakkeen pituus). Tulomatriisi C on kokoa $m \times p$. Lyhyesti:

$$C(m \times p) = A(m \times n)B(n \times p)$$

Tulomatriisin C alkio kohdassa ij saadaan laskemalla matriisiin A i :n rivivektorin ja matriisin B j :n sarakvektorin pistetulo. Kaavan muodossa näin:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj}, \quad i = 1 \dots m, j = 1 \dots p.$$

- Monet tavallisista laskusäännöistä ovat voimassa myös matriiseille, esim. $A(B + C) = AB + AC$, $A(BC) = (AB)C$, $t(AB) = (tA)B = A(tB)$, kun $t \in \mathbb{R}$.
- **Matriisitulo ei ole vaihdannainen ("kommutatiivinen").** Kaikki laskusäännöt eivät päde. Yleensä $AB \neq BA$. Ensinnäkin molemmat tulot voidaan muodostaa vain, jos $A(m \times n)$ ja $B(n \times m)$ ja tällöin $AB(m \times m)$ ja $BA(n \times n)$. Jotta matriisit voisivat olla samat, on siten oltava $m = n$, ts. kyseessä ovat samankokoiset **neliömatriisit**. Mutta otettiinpa miltei mitkä tahansa vaikka vain 2×2 -matriisit A ja B , niin $AB \neq BA$. Kokeile, käsin tai esim. MATLAB:llä vaikka tähän tapaan:

```
>> A=[1 2;3 4]      >> B=[1 3;-1 0]
A =                  B =
     1     2             1     3
     3     4            -1     0

>> A*B % Jätetään tulostukset näyttämättä
>> B*A % Laske itse sekä käsin että Matlabilla.
```

- Erityisiä matriiseja:

- nollamatriisi O , jossa kaikki alkiot nollija;
- neliömatriisi, jossa $m = n$.

Erityisiä neliömatriiseja

- * lävistäjämatriisi D , jossa vain lävistäjän alkiot d_{ii} voivat olla $\neq 0$
- * yksikkömatriisi I , jossa kaikki lävistäjän alkiot = 1, muut = 0.
- * käänteismatriisi A^{-1} , jolle $AA^{-1} = A^{-1}A = I$; vain osalla neliömatriiseista on käänteismatriisi.

- Matriisin A transpoosi A^T saadaan vaihtamalla rivit sarakkeiksi; erityisesti pystyvektorin transpoosi on vaakavektori. Aina pätee $(A^T)^T = A$, $(A + B)^T = A^T + B^T$, $(AB)^T = B^T A^T$

- **Lineaarinen yhtälöryhmä** on muotoa

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m, \end{cases}$$

missä yhtälöryhmän **kertoimet** a_{ij} ja luvut b_i on annettu: tarkoituksena on ratkaista tuntemattomat x_j , $1 \leq j \leq n$.

- Kertoimista a_{ij} voidaan muodostaa yhtälöryhmän kerroinmatriisi

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix},$$

joka on $m \times n$ -matriisi. Jos vielä määritellään pystyvektorit $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ ja $\mathbf{b} = [b_1, b_2, \dots, b_m]^T$, niin alkuperäinen yhtälöryhmä voidaan kirjoittaa **matriisimuodossa** lyhyesti $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$.

- Yhtälöryhmän ratkaisujen lukumäärä, eli erilaisten \mathbf{x} -vektoreiden määrä voi olla joko 0, 1 tai ∞ : jos nimittäin löydetään kaksi eri ratkaisua \mathbf{x} ja \mathbf{y} , niin havainnollisesti ajatellen löydetään uusi ratkaisu \mathbf{z} vektorien \mathbf{x} ja \mathbf{y} kärkiä yhdistävän janan puolivälistä. Lasku on tässä: $\mathbf{z} = \frac{1}{2}\mathbf{x} + \frac{1}{2}\mathbf{y}$.

$$A\mathbf{z} = A\left(\frac{1}{2}\mathbf{x} + \frac{1}{2}\mathbf{y}\right) = \frac{1}{2}A\mathbf{x} + \frac{1}{2}A\mathbf{y} = \frac{1}{2}\mathbf{b} + \frac{1}{2}\mathbf{b} = \mathbf{b}.$$

Niinpä ei ylärajaa ratkaisujen lukumäärälle voi olla, sillä jos niitä olisi tasan M kpl ($M \geq 2$), niin yllä sanotusta seuraisi, että niitä olisikin $M + 1$ kpl (tai vaikka $2(M - 1)$ kpl.)

Asiaa havainnollistavat suorat tasossa tai tasot avaruudessa, näitä tuttuja kuvia on myös prujussamme s. 1–2. <http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/kalvoprujutluku1.pdf>

1.2 Gaussin eliminointimenetelmä

Yksityiskohtaisesti, esimerkeillä valaisten prujussa, ss. 1–10.

- **Gaussin eliminointimenetelmä:** Muodostetaan täydennetty matriisi, “liitännäismatriisi” (augmented matrix) liittämällä yhtälöryhmän $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ oikean puolen \mathbf{b} -vektori A :n sarakkeiden perään.

$$[A|\mathbf{b}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{bmatrix}$$

Muunnetaan tämä **rivioperaatioiden** avulla (**rivi**)**porrasmuotoon** (*row echelon form*, lyh. *ref*), ja muodostetaan ratkaisu **takaisinsijoitusten** (*back substitution*) avulla. Tässä muodossa:

- *Tukialkio* (“pivot”) on nollasta poikkeavan rivin ensimmäinen nollasta poikkeava alkio. (Nollarivillä ei siis ole tukialkiota.)
- *Tukisarake* on sarake, jossa on tukialkio.

- Rivioperaatioita ovat

- matriisin kahden rivivektorin vaihtaminen keskenään,
- rivivektorin kertominen nollasta poikkeavalla luvulla,
- rivivektorin kertominen luvulla ja tuloksen lisääminen toiseen rivivektoriin. (Vain tämä “toinen” rivivektori muuttuu.)

Huom: Rivioperaatioissa yhtälöryhmän ratkaisut eivät muutu! (Kts. prujus. 3–4, “riviäkvivalentit ovat ekvivalentit”).

- Matriisi on **porrasmuodossa**, jos

- pelkistä nolista koostuvat rivit ovat alimmaisina.
- Nollasta poikkeavien rivien tukialkiot muodostavat porrasmaisen rakenteen, ts. kunkin tällaisen rivin tukialkio on edellisen rivin tukialkion oikealla puolella (yhden tai useamman askeleen verran). Toisin sanoen kaikille $1 \leq i \leq m - 1$ on voimassa: $(i + 1)$:n rivin alussa on enemmän nolliä kuin i :nnen rivin alussa, paitsi siinä tapauksessa, että i . rivi koostuu pelkistä nolista.

Tyypillinen porrasmuoto on tässä:

$$\begin{bmatrix} 0 & \blacksquare & * & * & * & * & * & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & \blacksquare & * & * & * & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \blacksquare & * & * & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \blacksquare & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \blacksquare & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

■: rivin 1. nollasta poikkeava alkio, **tukialkio** (pivot).

*: mikä tahansa luku (0 tai $\neq 0$).

Mustien neliöiden ■ määräämät sarakkeet ovat siis *tukisarakeita* ja tukialkion alapuolinen sarakkeen osa koostuu nolista.

- Rivioperaatioiden avulla kaikki matriisit voidaan muuntaa porrasmuotoon. Porrasmuodon rakenne (portaiden "muoto") määräytyy yksikäsitteisesti.

Täydennetyt eli liitännäismatriisin riviporrasmuodosta voidaan nähdä, onko lineaarisella yhtälöryhmällä ratkaisuja:

- Jos siinä on rivi $[00 \cdots 0 | c]$, missä $c \neq 0$, ratkaisua ei ole (em. rivi vastaa ristiriitaista yhtälöä $0x_1 + \cdots + 0x_n = c$).
- Muussa tapauksessa:
 - * Jos A :n jokainen sarake on tukisarake, ratkaisuja on tasan yksi (koska tällöin voidaan ratkaista takaisinsijoittamalla ensin x_n , sitten x_{n-1} jne.)
 - * Muussa tapauksessa ratkaisuja on äärettömän monta (kutakin ei-tukisaraketta vastaava muuttuja jää vapaaksi).

- **Homogeeniyhtälö $Ax = 0$.** Olkoon A ($m \times n$). Jos $n > m$ (enemmän sarakkeita kuin rivejä, enemmän tuntemattomia kuin yhtälöitä), niin homogeeniyhtälöllä $Ax = 0$ on epätriviaaleja ratkaisuja (ääretön määrä).

Tod: Homogeeninen yhtälöryhmä on aina konsistentti (Nollavektori on ratkaisu (tai porrasmuotoajattelulla: siinä ei ole riviä $[00 \cdots 0 | c]$, $c \neq 0$)).

Tukisarakkeiden lkm $\leq m < n$, joten ainakin yksi vapaa muuttuja, \Rightarrow äärettömän monta ratkaisua.

- Matriisin $A(m \times n)$ **rangi r** on *ref*-muodon **nollasta poikkeavien rivien lukumäärä = tukialkioiden lukumäärä = tukisarakkeiden lukumäärä**. Se paljastaa matriisin (yhtälöryhmän) riippumattomien rivien lukumäärän. (Seuraavassa kohdassa lisää.)

Merk. $r = r(A)$ tai $\text{rg } A$. Tietenkin $r \leq m$ ja $r \leq n$.

1.3 $Ax = A$:n sarakevektorien lineaarikombinaatio

Kyse on yksinkertaisesta, mutta erittäin hyödyllisestä havainnosta. Joissakin prujuissani olen käyttänyt nimityksiä *riviajattelu* vs. *sarakeajattelu*.

Olkoon

$$Ax = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix} = x_1 \mathbf{a}_1 + x_2 \mathbf{a}_2 + \dots + x_n \mathbf{a}_n,$$

missä \mathbf{a}_j :t ovat A :n sarakevektorit.

Vektori yhtälö $x_1 \mathbf{a}_1 + x_2 \mathbf{a}_2 + \dots + x_n \mathbf{a}_n = \mathbf{b}$ palautuu siten matriisimuotoon: $Ax = \mathbf{b}$, missä A koostetaan latomalla vektorit \mathbf{a}_j vierekkäin sarakkeiksi.

Tämä on erityisen hyödyllistä tarkasteltaessa kysymyksiä vektorijoukon linearisesta riippumattomuudesta ja virittämistä, ts. annetun vektorin (\mathbf{b}) lausumisesta annettujen vektorien \mathbf{a}_j lineaarikombinaationa.

1.4 Kanta, dimensio, rangi $A(m \times n)$

Kts. tarkemmin: <http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/prujutL6.pdf>,
<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/kalvoprujutluku1.pdf>

- Vektoriavaruuden X kanta on $\{x_1, x_2, \dots, x_N\}$ on lineaarisesti riippumaton LRT vektorijoukko, joka virittää X :n. Jokaisella vektorilla $\mathbf{x} \in X$ on yksikäsitteinen esitys kantavektorien lineaarikombinaationa:

$$\mathbf{x} = \sum_{k=1}^N c_k \mathbf{x}_k.$$

Jokaisessa X :n kannassa on yhtä monta vektoria.

- Vektoriavaruuden X **dimensio** on sen (minkä tahansa) kannan vektorien lukumäärä. Jos $N = \dim(X)$, niin N on maksimaalinen määrä LRT vektoreita, joka "mahtuu" avaruuteen X . Se on myös minimaalinen määrä vektoreita, joka riittää virittämään X :n.

- *Sarakeavuus* $\text{col } A = A$:n sarakevektorien virittämä \mathbb{R}^m :n aliavuus $= \{A\mathbf{x} \in \mathbb{R}^m \mid \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$. (Juuri äskenhän todettiin, että $A\mathbf{x} = A$:n sarakevektorien lineaarikombinaatio, kertoimina vektorin \mathbf{x} komponentit.)

Kysymys, päteekö $\mathbf{b} \in \text{col } A$, palautuu siten täydennetyin matriisin $[A \mid \mathbf{b}]$ porrasmuodon katsomiseen: Vastaus on myönteinen, jos ja vain jos viimeinen sarake ei ole tukisarake.

Sarakeavuuden kanta saadaan poimimalla A -matriisista ne sarakkeet, jotka vastaavat porrasmuodon tukisarakkeita. (Näitä sanotaan A :n tukisarakkeiksi.) **Huom:** Vaikka monet ominaisuudet säilyvät rivioperaatioissa, niin sarakeavuus ei yleensä säily. Syy: Rivioperaatiot eivät ole sarakevektorien kannalta vektorilaskentaa, esim. skalaarilla kerrottaessa, eri komponentit kerrotaan eri luvuilla. Siksi **sarakeavuuden kanta ei saada poimia porrasmuodosta**, sillä kyseiset vektorit eivät yleensä kuulu sarakeavuuteen.

- *Riviavuus* $\text{row } A = A$:n rivivektorien virittämä \mathbb{R}^n :n aliavuus. Rivioperaatioissa riviavuus säilyy, siis riviavuuden virittävät porrasmuodon nolasta poikkeavat vektorit. Koska ne selvästi ovat LRT, ne muodostavat riviavuuden kannan.

Koska transpoosin A^T sarakkeet ovat samoja kuin A :n rivit, voidaan riviavuuden kanta vaihtoehtoisesti määrittää muodostamalla A^T :n kanta. Tai toisinpäin. Huomaa, että avaruuden kanta on kaikkea muuta kuin yksikäsitteinen, joten tulos on yleensä aivan toisennäköinen.

Jos tehtävänä on määrittää sekä $\text{col } A$:n että $\text{row } A$:n kanta, niin ei ole syytä transponoida, koska ensinmainitulla tavalla laskien saadaan molemmat samaa porrasmuotoa käyttäen.

- **Rangi, "Lineaarialgebran ihme"**

$m \times n$ -matriisin *rangi* $r(A) = \dim(\text{col}(A))$.

Tämä on siis sama, kuin matriisin tukisarakkeiden lukumäärä = tukialkioiden lukumäärä = porrasmuodon nolasta poikkeavien rivien lkm = riviavuuden dimensio.

Toden totta: Maailman jokaisessa matriisissa, olipa se korkea tai leveä, lihava tai laiha, on yhtä monta LRT riviä kuin sarakettakin. Eikö tätä voi kutsua ihmeeksi?!

Aina pätee tietysti: $r(A) \leq m$ ja $r(A) \leq n$.

Rangin määrittäminen tapahtuu siis saattamalla matriisi porrasmuotoon. Rangi on porrasmuodon alimman nolasta poikkeavan rivin rivi-indeksi, eli siis nolasta poikkeavien rivien lukumäärä eli tukialkioiden lkm jne. (yllä jo sanottiin).

- *Nolla-avuus* $N(A) = \{x \in \mathbb{R}^m \mid Ax = 0\}$ on siis homogeeniyhtälön $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ ratkaisujoukko. $n(A) = \dim N(A)$ on matriisin A porrasmuodosta paljastuva vapaiden muuttujien lukumäärä, ts. ei-tukisarakkeiden lukumäärä.
- Dimensiolause (lineaarialgebran peruslause): $r(A) + n(A) = n$, kun A on $m \times n$ -matriisi

1.5 Käänteismatriisi, $A(n \times n)$ neliömatriisi

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/prujutL6.pdf>

- Neliömatriisin A käänteismatriisi A^{-1} tarkoittaa matriisia, jolle $AA^{-1} = A^{-1}A = I$. Kaikilla neliömatriiseilla ei (tietenkään) ole käänteismatriisia.
- Jos on olemassa A^{-1} , niin yhtälöryhmän $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ainoa ratkaisu on $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$. Erityisesti, jos $\mathbf{b} = \bar{\mathbf{0}}$ ja A^{-1} on olemassa, niin ainoa ratkaisu on $\mathbf{x} = \bar{\mathbf{0}}$.
- Gaussin menetelmässä eliminointia voidaan jatkaa vielä niin, että muunnetaan rivioperaatioiden avulla $[A|\mathbf{b}] \rightarrow [I|\mathbf{c}]$, jolloin $\mathbf{x} = \mathbf{c}$ on etsitty yhtälöryhmän ratkaisu. Tämä onnistuu ainoastaan siinä tapauksessa, että yksikäsitteinen ratkaisu on olemassa eli silloin, kun $r(A) = n$. Käytännössä tämä menetelmä vaatii kuitenkin enemmän laskutoimituksia kuin takaisinsijoitus. Se soveltuukin paremmin käänteismatriisin muodostamiseen.
- Käänteismatriisin muodostaminen Gaussin ja Jordanin eliminointimenetelmän avulla: Annettu $(n \times n)$ -neliömatriisi A , muodostetaan täydennetty $(n \times 2n)$ -matriisi $[A|I]$, missä I on $(n \times n)$ -yksikkömatriisi, ja muunnetaan $[A|I]$ rivioperaatioilla muotoon $[I|B]$. Jos tämä onnistuu, niin $A^{-1} = B$; ellei vasemmalle puolelle saada yksikkömatriisia rivioperaatioiden avulla, niin käänteismatriisia ei ole olemassa.
- Perustelu: $A^{-1}\mathbf{e}_1 =$ matriisin A^{-1} ensimmäinen sarakevektori $\mathbf{x}^{(1)} \Rightarrow$ matriisin A^{-1} ensimmäinen sarakevektori on yhtälöryhmän $A\mathbf{x}^{(1)} = \mathbf{e}_1$ ratkaisu. Vastaavasti toinen sarakevektori $\mathbf{x}^{(2)}$ on yhtälöryhmän $A\mathbf{x}^{(2)} = \mathbf{e}_2$ ratkaisu, jne. Kun kaikki nämä n yhtälöä ratkaistaan Gaussin eliminointimenetelmällä, voidaan tämä tehdä yhdellä kertaa muuntamalla täydennetty matriisi

$$[A|\mathbf{e}_1|\mathbf{e}_2|\dots|\mathbf{e}_n] = [A|I]$$

muotoon

$$[I|\mathbf{x}^{(1)}|\mathbf{x}^{(2)}|\dots|\mathbf{x}^{(n)}] = [I|A^{-1}].$$

rivioperaatioiden avulla.

1.6 Matriisin determinantti, $A(n \times n)$ neliömatriisi

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/prujutL6.pdf>

<http://math.tkk.fi/opetus/k3/04/L/DetInv.pdf>

- Determinantti määritellään alideterminanttien avulla. Alkiota a_{ij} vastaava $(n-1) \times (n-1)$ -alimatriisi A_{ij} saadaan, kun poistetaan A :sta i . rivi ja j . sarake.
- $\det A = \sum_i (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$ (kehitetään j :nnen sarakkeen mukaan)
 $= \sum_j (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$ (kehitetään i :nnen rivin mukaan).
- **Determinanttien kertosääntö** $\det(AB) = \det A \det B$.
Tästä seuraa heti: Jos on olemassa A^{-1} , niin $\det A \det A^{-1} = \det(AA^{-1}) = \det I = 1$, joten $\det(A) \neq 0$ ja $\det(A^{-1}) = 1/\det(A)$.
- Determinantin suhtautuminen rivi/sarakeoperaatioihin:

Jos rivit vaihdetaan, merkki vaihtuu.

Jos rivi kerrotaan luvulla, determinantin arvo tulee kerrotuksi tuolla luvulla.

Rivioperaatiossa $\mathbf{r}_i \leftarrow c\mathbf{r}_k + \mathbf{r}_i$, $k \neq i$ determinantin arvo säilyy.

Edellä "rivi" voidaan korvata "sarakeella".

- **Determinantin laskenta:** Muunnetaan matriisi A rivioperaatioilla porrasmuotoon, jolloin $\det A = (-1)^q \times$ diagonaalialkioiden tulo, missä q on rivinvaihtojen lukumäärä.
Huomaa: Rivin skaalausta ei sallita (paitsi jos halutaan välttämättä laskea väärin).
Determinantin arvon laskenta: Tapauksessa $n = 3$ voidaan käyttää determinantin kehittämistä sarakkeen tai rivin mukaan. Jos $n > 3$, tämä alkaa olla toivottoman työlästä, tapauksessa $n = 25$ tämä laskutapa kestää nopeimmalla supertietokoneella n. 500000 vuotta!!

1.7 Käänteismatriisilause

<http://math.tkk.fi/opetus/kp3-ii/06/L/prujutL6.pdf>

Käänteismatriisilause (Layssa monta versiota eri paikoissa)

Seuraavat ovat yhtäpitävät ($A(n \times n)$):

1. A on kääntyvä
2. $r(A) = n$
3. $\det(A) \neq 0$
4. $N(A) = \{\mathbf{0}\}$ ($n(A) = 0$)
5. A :n sarakkeet ovat LRT (\iff) virittävät $\mathbb{R}^n : n$
6. A :n rivit ovat LRT (\iff) virittävät $\mathbb{R}^n : n$
7. (HY):llä $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ vain triviaaliratk. $\mathbf{x} = \mathbf{0}$
8. (EHY):llä $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ on ratkaisu $\forall \mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$

Käytännön laskenta: Sekä determinantti että käänteismatriisi ovat hyödyllisiä teoriassa, matriisilausekkeissa ym. Yleensä niitä ei kannata laskea. Käänteismatriisin sijasta muodostetaan ns. LU-hajotelma ja determinantin sijasta numeerisessa lineaarialgebrassa käytetään ns. häiriöalttiutta kuvaamaan yhtälösystemin lähes singulaarisuutta.

— Näistä tarkemmin tämän vuoden 2008 kursilla. —

Viitteet

[Lay] *David C. Lay*. Linear Algebra and its Applications, 3rd ed., Adison Wesley.

[KRE] *Erwin Kreyszig*. Advanced Engineering Mathematics, 9th ed., Wiley (Myös vanhemmat käyvät.)